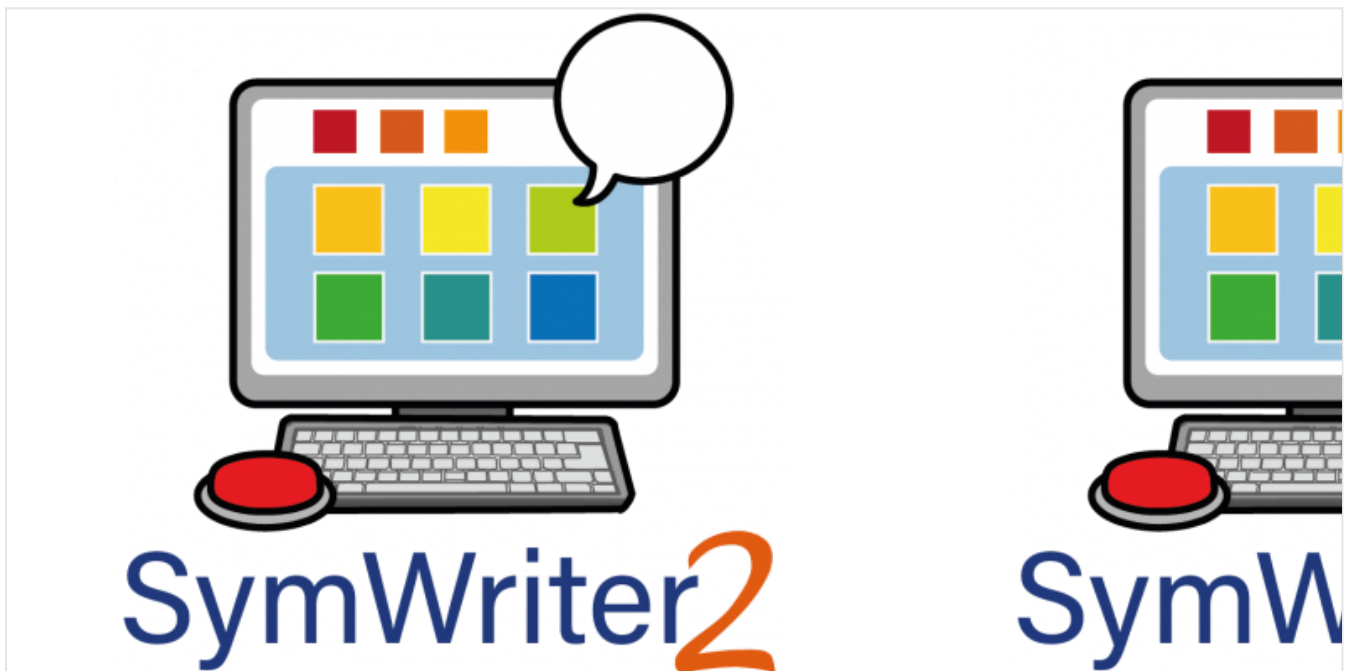


Descrizione

Informazioni Tecniche

Dimostrativo

Licenze



SymWriter 2

Rimuove le barriere di accesso alla literacy e supporta la scrittura indipendente grazie all'uso dei simboli

SymWriter è un programma innovativo e potente che ti permette di scrivere testi ottenendo l'immediato accoppiamento dei simboli alle parole e creare ambienti per una varietà di esercitazioni didattiche.

Usalo per creare testi simbolizzati, per incoraggiare il bambino a scrivere e a usare le sue competenze di literacy col sostegno della simbolizzazione.

SymWriter 2 è disponibile con licenza singola o con licenza multipla (2/5 licenze). È possibile, in ogni momento, acquistare licenze aggiuntive a prezzi vantaggiosi.

SymWriter è **compatibile** con Windows 7, Windows 8 (no 8 RT), Windows 10 (no S) e successivi. **Hai Mac?** Allora dai un'occhiata a **Widgit Online**

acquistinretepa

Trova il codice

Puoi acquistarlo anche con



Supporto alla scrittura indipendente

The screenshot displays a software window titled "Autunno" (Autumn). It features a photograph of a family raking leaves in a garden and a small icon of a tree. Below the image, there are two rows of icons representing words and actions: "io" (stick figure), "e" (plus sign), "papà" (stick figure with a circle), "raccoliamo" (stick figure with a basket), "le" (right-pointing triangle), "foglie" (leaves), "in" (square with a red dot), "giardino," (garden scene), "poi" (clock), "portiamo" (stick figure with a bag), "le foglie" (leaves), "nel" (square with a red dot), and "compost." (compost pile). A large circular icon of a smiling stick figure holding a tablet is overlaid on the right side of the screenshot.

Supporto alla scrittura

Grazie all'abbinamento tra testo e simboli, è lo strumento ideale per supportare gli studenti che stanno imparando a scrivere o lo fanno con difficoltà.



In vacanza mi piace andare in piscina.

In piscina mi piace spruzzare e saltare in acqua.

In piscina mi piace nuotare per molto tempo giocare con gli amici indietro

pranzare con panini e bibite spruzzare e saltare in acqua e cancella

Griglie a scansione

Per bambini con severa disabilità motoria, crea ambienti interattivi e attiva la scansione per selezionare gli elementi del compito.

Un bimbo ha 2 braccia e 2 gambe.

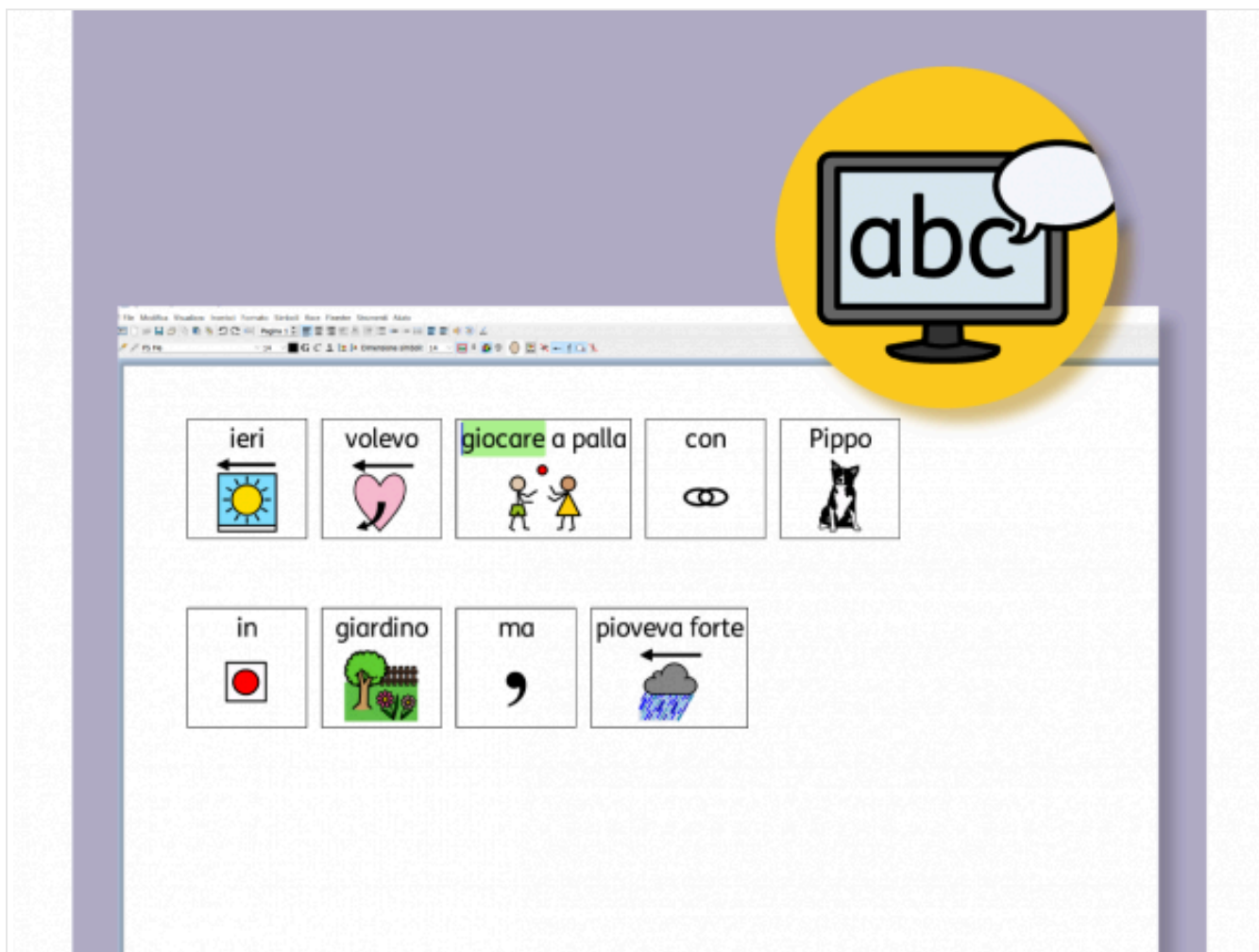
La gallina ha 2 ali.

	2			• punto
La gallina ha	4		+ e	→ avanti

Gli ambienti interattivi

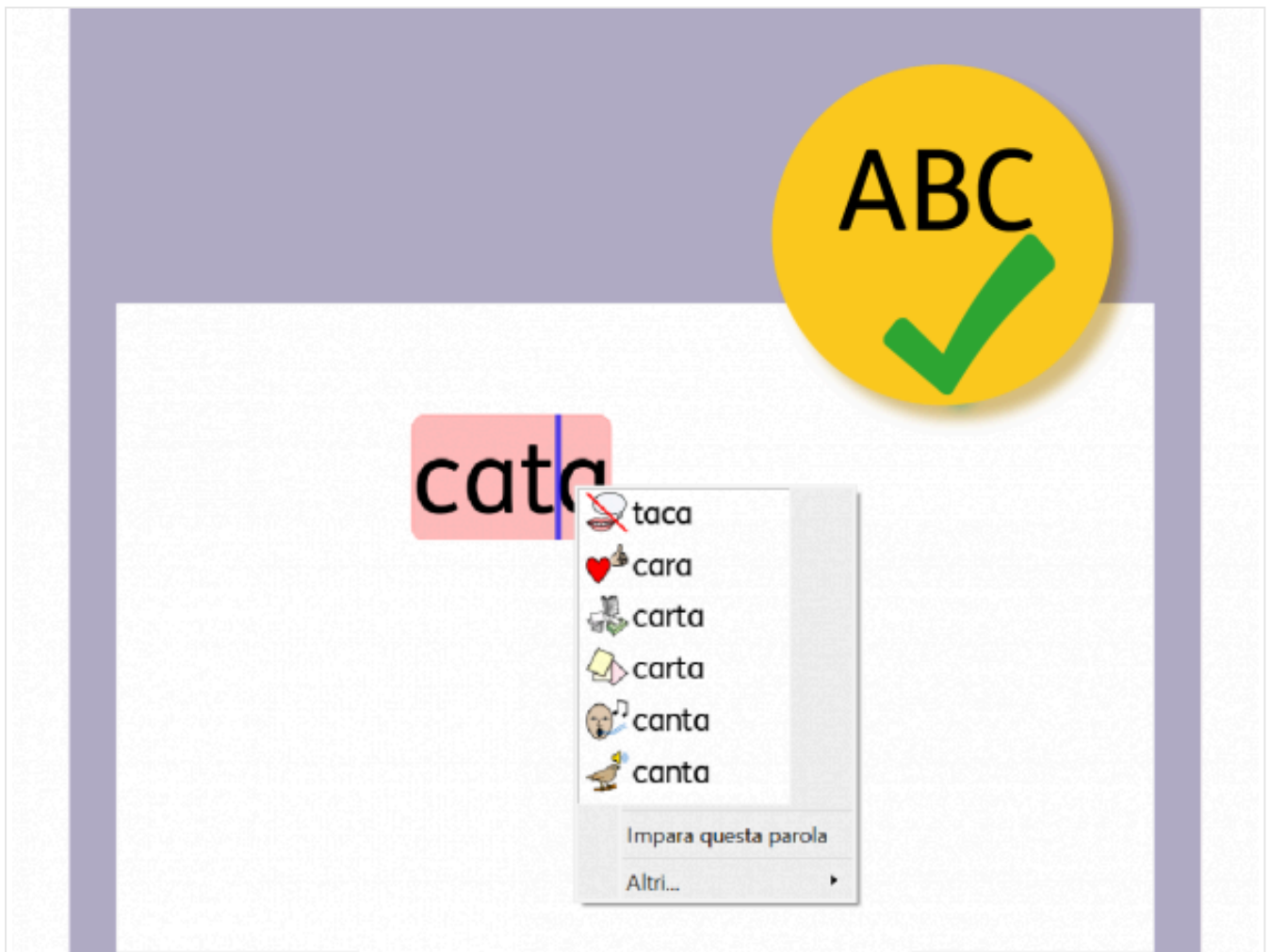
Crea ambienti con griglie interattive, per le esercitazioni e le verifiche dell'apprendimento. Puoi crearne da zero o attingere a una libreria di ambienti già pronti e modificabili.

Strumenti di autonomia



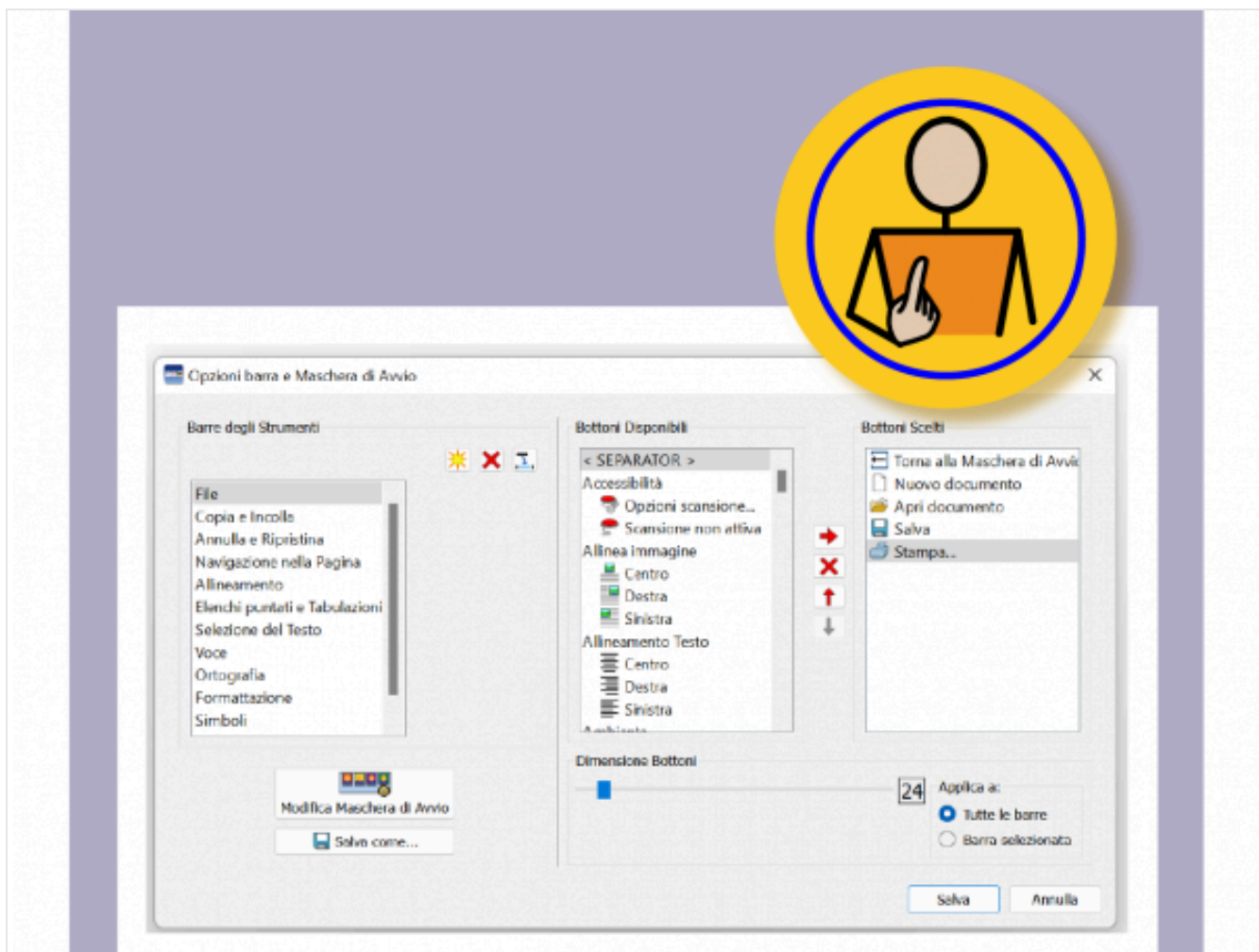
La sintesi vocale

Grazie al suo sistema di sintesi vocale interna, si può attivare separatamente o in forma combinata la ripetizione della singola lettera, della parola o dell'intera frase.



Il correttore ortografico

Permette di visualizzare accanto ai suggerimenti di correzione i simboli corrispondenti e di ascoltare la nuova parola prima di inserirla nel testo.



Interfacce personalizzate

Gli strumenti e le barre di lavoro possono essere personalizzati in base alle tue esigenze. Il programma è fornito con 5 diverse interfacce di complessità crescente, ma è sempre possibile crearne e memorizzarne di nuove, che verranno aggiunte alla maschera iniziale.

Prodotti Correlati



InPrint 3



Widgit Online

Auxilia di Paolo Vaccari e C. s.a.s.

Viale Carlo Sigonio 227, 41124, Modena, Italia

Telefono: 059.216311

Telefax: 059.220543

Email: info@auxilia.it



Categorie

Comunicazione

Gioco e vita quotidiana

Scuola e apprendimento

Libri ed editoria

Tastiere speciali

Sensori ed adattatori

Posizionamento e ancoraggio

Emulatori e Puntatori

Informazioni

[Chi siamo](#)

[L'Attività di Auxilia](#)

[Catalogo Scuola 22/23](#)

[Formazione](#)

[Consulenza](#)

[Download documenti](#)

[Condizioni generali](#)

[Termini di garanzia](#)