

## **SCHEDA TECNICA: 1 2 3... Cabri Licenza Site - 3°, 4°, 5° elementare**

### *CARATTERISTICHE PRINCIPALI*

Le ricerche in ambito didattico hanno dimostrato che gli allievi apprendono in modo diverso e migliore se manipolano gli oggetti di cui si discute.

Manipolare oggetti matematici significa manipolare modelli degli oggetti di cui si parla, dal momento che questi non sono fisicamente esistenti.

La collezione "1 2 3... Cabri" propone agli allievi dei modelli da manipolare: supporti interattivi che costituiscono un ponte fra il mondo reale degli allievi e il mondo astratto della matematica. Ogni quaderno contiene diverse attività che si sviluppano secondo una progressione volta a favorire o consolidare gli apprendimenti. Stimolato alla riflessione dalle questioni proposte e dagli strumenti disponibili, l'allievo apprende la matematica manipolando rappresentazioni di oggetti reali e di oggetti numerici o geometrici (2D e 3D) che si comportano in modo matematico. L'allievo risolve problemi e apprende grazie all'ambiente che reagisce alle sue azioni o alle sue risposte.

La collezione abbraccia le nozioni chiave dei programmi di matematica dalla Prima alla Quinta Elementare secondo quattro grandi temi:

numeri

spazio e figure

misure

relazioni e dati

