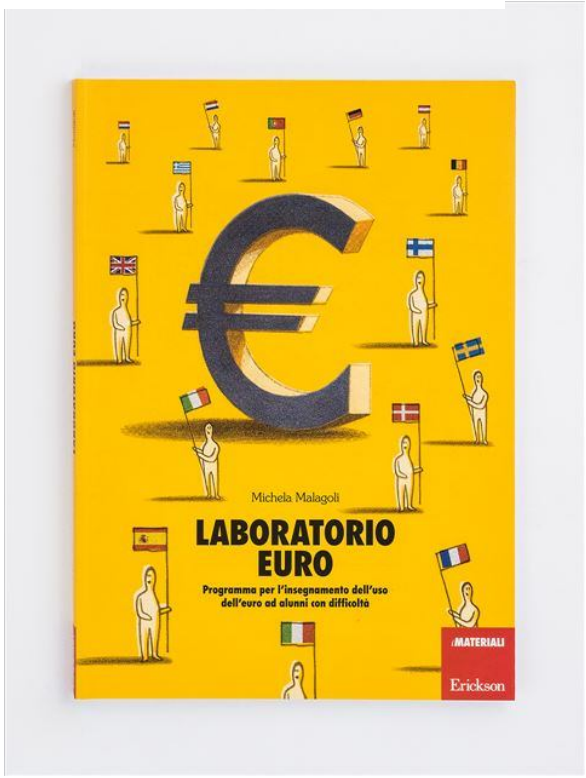
SCHEDA TECNICA: LABORATORIO EURO + KIT MONETE

Uno strumento utile per facilitare l'apprendimento sull'uso del denaro in situazione di disabilità intellettiva.
L'insegnamento dell'uso dell'euro a studenti in situazione di disabilità o con altri deficit intellettivi appare a molti docenti un compito particolarmente difficile, in quanto implica l'introduzione di operazioni complesse che di solito non vengono insegnate ad alunni con tali difficoltà.

Programma di insegnamento dell'uso dell'euro
Questo testo fornisce all'insegnante dettagliate indicazioni e pratici esercizi per organizzare autonomamente e svolgere in classe un programma di insegnamento dell'uso dell'euro con alunni in difficoltà, dimostrando come questo non solo sia possibile, ma che non comporti un lavoro aggiuntivo particolarmente complesso. Il testo avvalora la tesi, convalidata dall'esperienza sul campo, che il programma di introduzione all'uso dell'euro con bambini in difficoltà sia attuabile anche in presenza di minimi prerequisiti matematici, e anzi possa contribuire ad ampliare le conoscenze matematiche «tradizionali» degli alunni attraverso un approccio concreto e motivante. Completo di una batteria di test di verifica e valutazione, il programma spiega agli insegnanti come introdurre l'euro senza far ricorso ai decimali, ma affidandosi alla distinzione di unità in due ordini diversi (euro e centesimi) e presentando un doppio modello di controllo del resto.

Gioca denaro che assomiglia a soldi veri.
Fatto di carta e plastica resistente. Privo di sostanze nocive. I bambini imparano a conoscere le monete e le banconote e integrare il negozio.
84 banconote e 32 monete.