

## **SCHEDA TECNICA: Comunikit Didaria (didattica e riabilitazione)**

ComuniKit Didaria, infatti, è riservato esclusivamente a insegnanti, terapisti, scuole e centri di riabilitazione che ne dichiarino l'uso non esclusivo per singolo paziente/alunno.

ComuniKit Didaria contiene diverse **applicazioni software**, oltre ad includere **cofanetti di materiali manipolabili** (OSMO e Fonemi Illustrati). Il pacchetto consente di lavorare sulla **riabilitazione logopedica**, sull'**avviamento alla lettoscrittura**, sul **potenziamento di abilità cognitive visuospatiali**, nonché di **effettuare valutazioni** con soggetti che presentano difficoltà di produzione linguistica.

ComuniKit Didaria propone un'applicazione per la **lettura temporizzata di testi con scansione in sillabe o parole**, utilizzata per il trattamento della dislessia: il contenuto di un testo viene scandito in sillabe o in parole e presentato nella pagina elemento per elemento, con persistenza automatica regolabile o controllata manualmente. Tutti i parametri dell'esercizio di lettura (tipo e dimensioni del testo, interlinea, evidenziazione ecc.) possono essere regolati e adattati alle esigenze di ciascun lettore, costruendo un percorso riabilitativo che permette di incrementare in modo costante e stabile la velocità e la correttezza della lettura. I dati ed i risultati degli esercizi di lettura sono salvati in modo automatico e possono essere visualizzati ed esportati in vari formati (pdf e altri).

Il kit include inoltre un'ulteriore app progettata per affrontare la dislessia, sviluppando alcune specifiche componenti dei processi di lettura e scrittura come **l'analisi fonologica, la sintesi fonemica e l'accesso lessicale**, con finalità dichiaratamente rivolte alla pratica riabilitativa e al potenziamento per bambini a partire dai 6 anni di età. Gli esercizi proposti sono personalizzabili lungo alcuni assi principali (lunghezza delle parole, complessità ortografica, numero dei cloze, ecc.), legati soprattutto all'esigenza di garantire la massima flessibilità e fornire all'educatore una serie di filtri. È consentito personalizzare il programma ed identificare il livello di facilitazione ottimale affinché il compito possa essere eseguito dal bambino.

Un'altra applicazione inclusa è stata sviluppata per supportare terapisti, insegnanti o educatori nella gestione di comportamenti problematici attraverso la creazione di **Token Economy** o **“sistema di rinforzo a gettoni”**. La gestione del comportamento avviene dunque attraverso

un rinforzo positivo (non prevede rinforzi negativi); il bambino ottiene un gettone se non mette in atto il comportamento problematico o se attua quello desiderato. L'accumulo di gettoni consentirà di ottenere un premio finale precedentemente concordato con l'adulto. Nasce come tecnica cognitivo-comportamentale (aiuta i bambini ad assimilare le regole) specifica nei casi di bambini con disturbo da deficit d'attenzione/ iperattività, ma può essere utile anche per bambini della scuola d'infanzia e primaria che abbiano difficoltà nel rispettare le regole o in altri contesti. L'app consente di creare delle Token Economy da uno ad un massimo di tre comportamenti. Le immagini dei comportamenti e del premio finale sono personalizzabili, così come è possibile personalizzare il numero di gettoni da accumulare per ottenere il premio e la modalità di ottenimento di un gettone.

